|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| # | Características | Descrição |
| 1 | Gerenciamento do marketing do software | Os desenvolvedores terão acesso a plataforma para conferir o avanço da equipe de marketing.  A equipe de marketing será responsável por produzir um material voltado ao produto com dados e informções chaves que capturam a atenção do cliente e o façam ao minimo se interessar pelo assunto . |
| 2 | Aplicação que possibilite a localização atual do usuário | O atleta poderá consultar a localização para ter acesso ao local no qual irá ter a realização do jogo por ele solicitado .  A localização terá um ciclo de vida breve : criada ,disponibilizada e encerrada após a chegada do atleta ao local . |
| 3 | Cadastro do usuário | O usuário poderá inserir seus dados para a computação de tals e para criar uma rede de dados nas quais por conta de seus dados , será possível designar e dirigir tal á um grupo de esportes na qual as características se adeptam . |
| 4 | Cadastro do atleta | O atleta poderá inserir informações pessoais como : altura,peso,local de moradia , idade .Com base nesses dados será gerado uma “carta” com suas informações e dispostas por um raio de 5KM no qual ele será requisitado por algum grupo de usuários e pelo esporte por ele escolhido . |
| 5 | Aplicação que possibilite a média das notas dadas aos atletas, para que assim seja formado o overall | Os desenvolvedores irão incluir um sistema que forme um overall conforme as informações de cada atleta e a cada partida realizada por ele , será gerado novos números para tal atleta. |
| 6 | Parceria com locais de esporte | O aplicativo contará com parcerias . Logo , serão disponibilizados pelo próprio aplicativo espaços de alta qualidade voltadas a prática de esporte por ele desejado . |
| 7 | Parceria com empresas fornecedoras de artigos esportivos | Outra parceria . Serão disponibilizados pelo próprio aplicativo artigos voltados ao esporte escolhido pelos clientes como : bolas , redes , sapatos determinados , etc . |
| 8 | Aplicação que possibilite a criação de campeonatos através do aplicativo | O aplicativo possui um modo de integração no qual os desenvolvedores criaram um método no qual o software cria e administra campeonatos formados por grupos de atletas nos quais possuam o interesse de usufruir da ferramenta . Juntando dados de cada jogador e equipes em geral . |
| 9 | Aplicação que penalize os atletas que não comparecerem aos jogos/campeonatos | Será da responsabilidade do software , a autenticação das regras impostas na criação do aplicativo e colocá-las em prática caso alguma das regras impostas sejam desobedecidas . |
| 10 | Integração com redes sociais | Será de extrema importancia que a equipe de marketing consiga fazer a interação do aplicativo com as redes sociais , pois é por esse meio onde a exposição é maior. Já que as redes sociais são as plataformas que possuem os maiores números de usuários. |
| 11 | Linguagem voltada para o publico-alvo | A equipe de desenvolvedores do aplicativo tem como obrigatoriedade embutir uma linguagem de acordo com o público-alvo. Nesse caso , serão pessoas de diversas idades porém com o mesmo intuito , a prática de esportes coletivos , para isso a linguagem deverá ser simples e padrão. |
| 12 | Layout inteligente | Outro ponto no qual a equipe de desenvolvedores devem atentar é a questão do layout do aplicativo . Algo moderno , inovador , pratico e rápido . Chamativo , estratégico tornando-se assim essencial . |
| 13 | Segurança de ponta | A parte de segurança é crucial. Pois será de extrema colocar o melhor firewall para fazer a proteção do aplicativo . Junto com diversas aplicações feitas pelos desenvolvedores. |
| 14 | Simplicidade | A praticidade vem sendo algo útil e quase que essencial .O aplicativo deve ser direto , simples e prático . A simplicidade vem conquistando os clientes e facilitando sua vida . |
| 15 | Peso | Os desenvolvedores tem como obrigatoriedade de deixar o aplicativo “leve” ou seja , aplicativo que não usará muito do sistema operacional da máquina utilizada pelo cliente , deixando o aplicativo muito mais acessível. |